

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	2
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Maksud Penelitian	2
1.4. Tujuan Penelitian	2
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Batasan Masalah	3
1.7. Metodologi	3
1.7.1. Pengumpulan Data yang Diperlukan	4
1.7.2. Memilih Metode Pengembangan Perangkat Lunak	4
1.8. Tabel Perencanaan Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Studi Kajian Literasi	6
2.2. Teori Pendukung	7
2.2.1. Sangkar Burung	7
2.2.1. <i>Flutter</i>	7
2.2.2. <i>Dart</i>	8
2.2.3. <i>Android Studio</i>	8
2.2.4. <i>Visual Studio Code</i>	8
2.2.5. <i>Firestore</i>	9
2.2.6. <i>Android</i>	10
2.2.7. <i>Booking</i>	11
2.2.8. <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	12
3.1. Kerangka Berpikir	12
3.2. Tahapan Penelitian	13

3.3. Metode Pengembangan Sistem	14
3.4. <i>Desain Pemodelan Sistem UML</i>	15
3.4.1. <i>Use Case Diagram</i>	15
3.4.2. <i>Activity Diagram</i>	17
3.4.3. <i>Class Diagram</i>	18
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	19
3.5. Perancangan Sistem	22
3.6. Perancangan Antarmuka	22
3.6.1. Halaman <i>Login</i>	22
3.6.2. Halaman <i>Home Admin</i>	23
3.6.3. Halaman <i>Admin Add Product</i>	23
3.6.4. Halaman <i>Admin Edit Product</i>	24
3.6.5. Halaman <i>Home User</i>	24
BAB IV IMPLEMENTASI DAN HASIL	25
4.1. Desain Aplikasi	25
4.1.1. Tampilan <i>Firestore Database</i>	25
4.1.2. Tampilan <i>Database User dan Admin</i>	25
4.1.3. Tampilan <i>Menu Login</i>	26
4.1.4. Tampilan <i>Homepage Admin</i>	26
4.1.5. Tampilan <i>Add Product Admin</i>	27
4.1.6. Tampilan <i>Delete Product Admin</i>	27
4.1.7. Tampilan <i>Edit Product Admin</i>	28
4.1.8. Tampilan <i>View Orders Admin</i>	28
4.1.9. Tampilan <i>Homepage User</i>	29
4.1.10. Tampilan <i>Track Orders User</i>	29
4.1.11. Tampilan <i>Cart User</i>	30
4.2. Hasil Pengujian (<i>Blackbox Testing</i>)	30
4.2.1. Hasil Pengujian Admin (<i>Admin Blackbox Testing</i>)	30
4.2.2. Hasil Pengujian User (<i>User Blackbox Testing</i>)	31
BAB V PENUTUP	32
5.1. Kesimpulan	32
5.2. Saran	32
DAFTAR PUSTAKA	33
LAMPIRAN	35